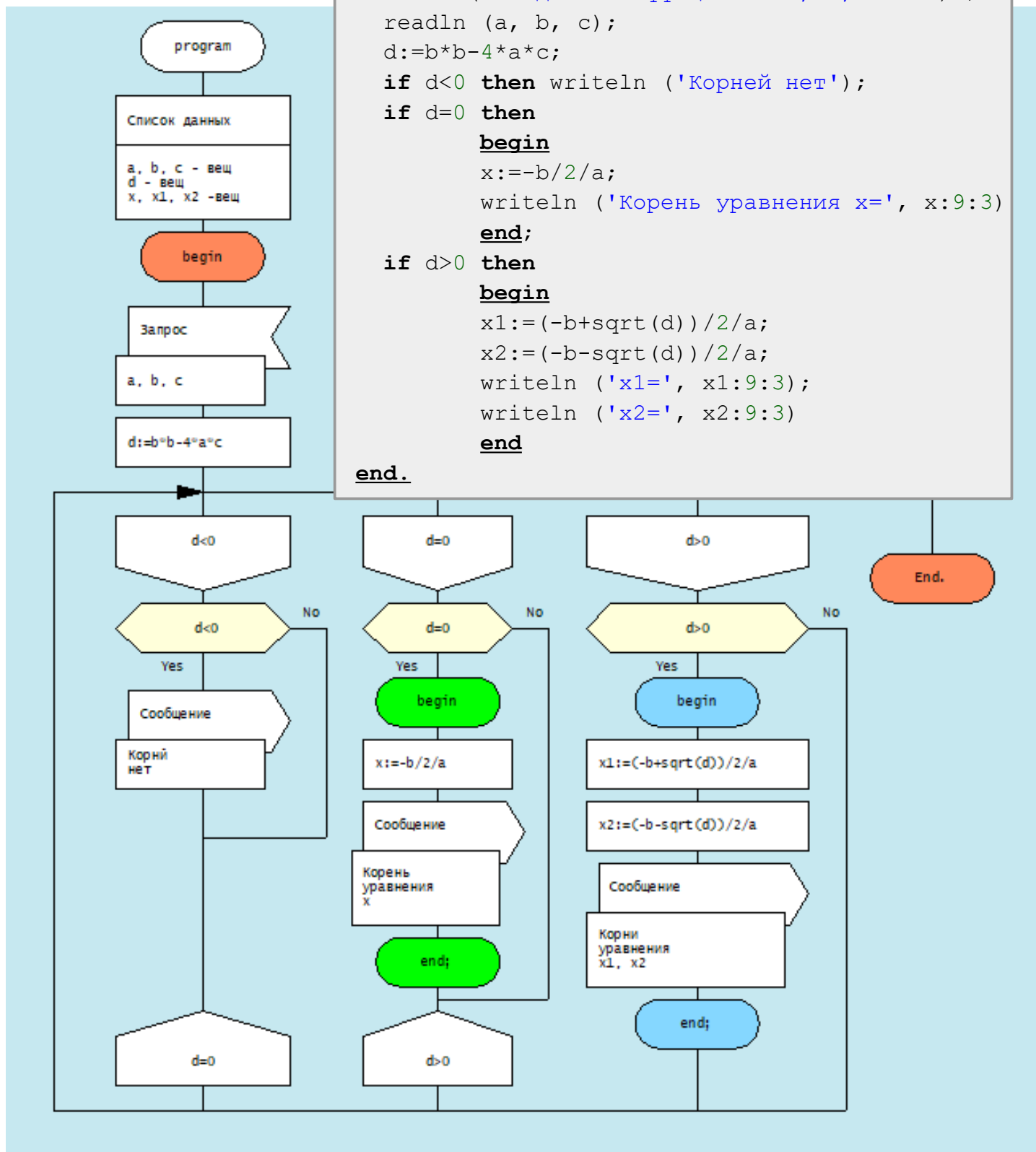


$(ax^2+bx+c=0)$ .

## Алгоритм решения квадратного уравнения на языке Паскаль

§ 4.5.2. Составной оператор.

```
program n_011;  
  var a, b, c: real;  
  var d: real;  
  var x, x1, x2: real;  
  
begin  
  writeln ('Решение квадратного уравнения');  
  //Выражение  $ax^2+bx+c$   
  write ('Введите коэффициенты a, b, c>> ');  
  readln (a, b, c);  
  d:=b*b-4*a*c;  
  if d<0 then writeln ('Корней нет');  
  if d=0 then  
    begin  
      x:=-b/2/a;  
      writeln ('Корень уравнения x=', x:9:3)  
    end;  
  if d>0 then  
    begin  
      x1:=(-b+sqrt(d))/2/a;  
      x2:=(-b-sqrt(d))/2/a;  
      writeln ('x1=', x1:9:3);  
      writeln ('x2=', x2:9:3)  
    end  
end.
```



P.S. — Алгоритмы на языке ДРАКОН – нарисованы в редакторе [DRAKON Editor](#)

# Программа "Конструктор алгоритмов"

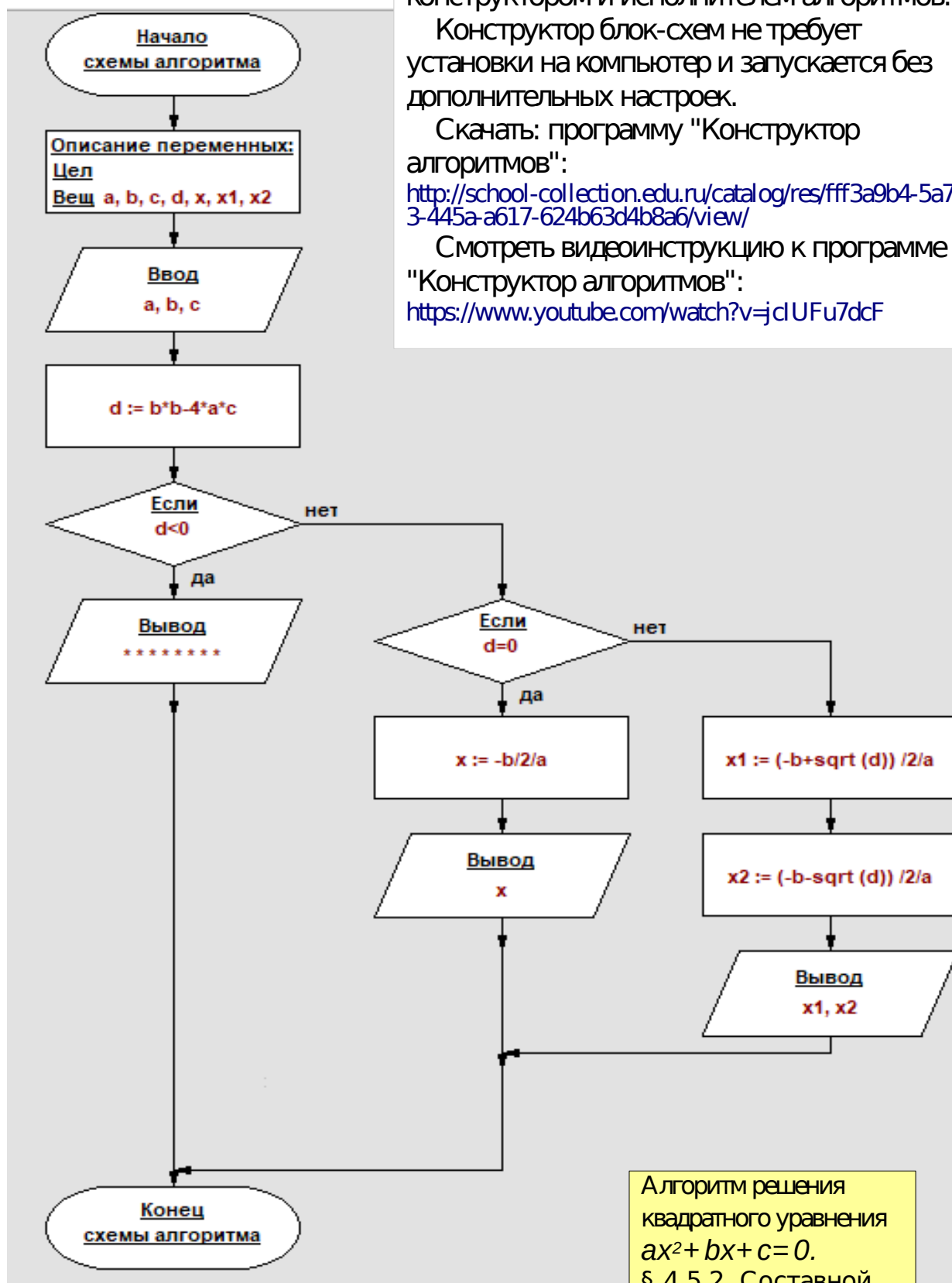
Программа одновременно является конструктором и исполнителем алгоритмов. Конструктор блок-схем не требует установки на компьютер и запускается без дополнительных настроек.

Скачать: программу "Конструктор алгоритмов":

<http://school-collection.edu.ru/catalog/res/fff3a9b4-5a73-445a-a617-624b63d4b8a6/view/>

Смотреть видеоинструкцию к программе "Конструктор алгоритмов":

<https://www.youtube.com/watch?v=jclUFu7dcF>



Алгоритм решения квадратного уравнения  $ax^2 + bx + c = 0$ .  
§ 4.5.2. Составной оператор